



CORSO BASE DI ARCHICAD ONLINE

Docente: Arch. Mario Ambrogi

Modulo di 28 ore suddiviso in 14 incontri

Lezioni di 2 ore, dalle 11:00 alle 13:00

Date: dal 1 ottobre al 13 novembre,
ogni MARTEDÌ e MERCOLEDÌ

Inizio del corso: OTTOBRE 2019

Costo: 250,00 € + iva

Modalità di pagamento: **BONIFICO**

IBAN IT 60 B 0707657820000000263437

Intestato a: **OPENVIEW Srl -Virtual Building Solutions**

Per info: **OPENVIEW SOLUTIONS**

+39 0376 387099

info@openviewsolutions.it

www.openviewsolutions.it

OBIETTIVI

In questo corso si prende confidenza con l'interfaccia di ARCHICAD per imparare ad orientarsi ed esplorare il modello tridimensionale dell'edificio. Vengono presentate la filosofia alla base del software e le impostazioni per utilizzarlo al meglio lavorando fin da subito in modalità BIM. Obiettivo del corso è acquisire l'autonomia nella costruzione di un modello 3D.

Il corso sarà basato sulla nuova release ARCHICAD 23, disponibile a breve per il mercato italiano.

SI RICHIEDE L'USO DEL PC

Le lezioni saranno **in tempo reale**, con la possibilità di interagire con il docente.

Una volta inviato il modulo d'iscrizione, riceverete via mail il link per accedere alla lezione

Modulo Iscrizione

Da inviare compilato a info@openviewsolutions.it
Per informazioni contattare **OPENVIEW SOLUTIONS**
allo **0376 387099**

Nome	Cognome		
Professione	Provincia Ordine Professionale & N° Matricola		
Indirizzo	Città	CAP	Provincia
Tel.	E-mail		
Codice Fiscale	Firma		



GRAPHISOFT RESELLER

CORSO ARCHICAD – LIVELLO BASE

Durata: 28 ore divise in 14 lezioni da 2 ore ciascuna

Programma

MODULO 1 – INTERFACCIA ARCHICAD – CONCEPT DEL PROGRAMMA - CONCETTI BASE DEL MODELLO B.I.M.

In questo modulo si prende confidenza con l'interfaccia grafica del software per imparare ad orientarsi e ad esplorare il modello tridimensionale dell'edificio oggetto del corso. Viene presentata la filosofia alla base del software e le impostazioni di per utilizzarlo al meglio impostando fin da subito un progetto BIM.

- Interfaccia grafica: menù/barre strumenti/navigatore
- I comandi di selezione e modifica
- La parametricità degli elementi ARCHICAD
- Building Information Modeling: come vengono gestite le informazioni e come vanno organizzate per utilizzare al meglio il programma.

MODULO 2 - SVILUPPO DEL MODELLO B.I.M.

In questo modulo si iniziano ad usare gli strumenti di progettazione di ARCHICAD per sviluppare l'edificio: partendo dall'involucro fino ad arrivare agli oggetti d'arredo, direttamente in 3D.

- Impostare i Piani architettonici dell'edificio.
- Importare il rilievo del lotto attraverso il formato DWG.
- Capire il concetto di Lucido per il disegno degli elementi
- Definire la geometria dell'edificio: disegnare piano terra attraverso l'uso degli strumenti: Muro, Pilastro, Solaio, Finestra e Porta.
- Definire i Marker di Sezione e Alzato per la creazione delle viste di Sezione e Prospetto estrapolati dal modello 3D.
- Definire la geometria dell'edificio: disegnare il piano primo attraverso l'uso degli strumenti: Muro, Solaio, Scala, Finestra e Porta.
- Completare lo sviluppo dell'edificio: disegnare il piano copertura attraverso l'uso dello strumento Falde e delle Connessioni.
- Completare lo sviluppo dell'edificio: disegnare il terreno e attraverso l'uso dello strumento Mesh.
- Lavorare con i retini per le pavimentazioni e gli oggetti parametrici per definire l'arredamento.

OPENVIEW Srl | *Virtual Building Solutions* – GRAPHISOFT RESELLER

Via Renzo Zanellini, 15 – 4610 Mantova – P.IVA 02505710208

www.openviewsolutions.it - info@openviewsolutions.it

MODULO 3 - MISURARE IL MODELLO B.I.M.

In questo modulo si procede con la misurazione del progetto attraverso l'inserimento di quote, testi, etichette e zone.

- Quotare il progetto attraverso lo strumento Quote.
- Quotare le sezioni e i prospetti attraverso l'uso delle Quote e Quote altimetriche in sezione.
- Quotare il terreno con la Quota altimetrica in pianta.
- Descrivere il disegno attraverso lo strumento Testo e lo strumento Etichetta
- Calcolare le superfici dei locali e l'area finestrata attraverso l'utilizzo delle Zone

MODULO 4 – PRESENTARE e CONDIVIDERE IL MODELLO B.I.M.

In questa fase saranno create le tavole di stampa e saranno impaginati i disegni. Verrà spiegato come creare render veloci ma efficaci con il motore di Rendering di CineRender.

- La stampa con ARCHICAD
- Impaginare i disegni nelle tavole
- Esportare in formato PDF e DWG
- Realizzare delle immagini fotorender attraverso le impostazioni Base di CineRender